

Perancangan Sistem Informasi Restoran Berbasis Android (Studi Kasus: Warung Pempek Kito)

Cahyono Nugroho, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur, Indonesia
Setyawan Widyarto, Universiti Selangor Malaysia

Abstrak – Pempek merupakan salah satu makanan khas Kota Palembang yang juga merupakan makanan khas Kota Lampung. Makanan yang terbuat dari olahan ikan ini adalah makanan sehari-hari masyarakat Kota Lampung yang mudah ditemui baik dari warung kecil di pinggir jalan sampai restoran besar. Banyak jenis dari pempek seperti pempek kapan selam (bentuk kapal), pempek model (dengan kuah), pempek lenjet (campuran dengan telur), dan masih banyak lainnya. Bertambahnya warung pempek mengakibatkan meningkatnya persaingan antar pedagang. Selain itu, terjadinya pandemi COVID-19 juga menyebabkan pelanggan menjadi terbatas untuk melakukan kunjungan ke warung pempek. Oleh karena itu, diperlukan suatu inovasi berbasis teknologi informasi untuk menarik pelanggan dan melakukan pemilihan dan pemesanan menu pempek.

I. PENDAHULUAN

Saat ini, teknologi informasi dan komunikasi berkembang begitu cepat seiring dengan meningkatnya kebutuhan dan tuntutan pada masa pandemi COVID-19. Kebutuhan masyarakat akan keragaman kuliner nusantara merupakan salah satu kebutuhan yang harus dipenuhi dengan menggunakan dukungan teknologi informasi dan komunikasi. Salah satu teknologi informasi dan komunikasi yang dapat digunakan adalah sistem informasi berbasis android yang melakukan rancang bangun aplikasi restoran.

Dengan adanya aplikasi ini, masyarakat tetap membeli pempek dan menu lainnya dengan mudah dan banyak pilihan, baik makan di tempat maupun

dibawa pulang, sehingga penjualan pempek dapat meningkat kembali.

II. GAMBARAN UMUM

Aplikasi warung Pempek Kito merupakan aplikasi berbasis android yang bertujuan untuk membantu pelanggan dalam melakukan pemesanan. Serta memudahkan pemilik Warung kito dalam mengelola data seluruh pesanan yang masuk dari para pelanggan yang telah melakukan pemesanan secara online melalui smartphone mereka dengan menggunakan aplikasi ini .

Aplikasi Warung Pempek Kito berbasis client-server. Aplikasi klien berjalan pada smartphone sedangkan server berjalan pada sebuah system server. keduanya saling berkomunikasi melalui jaringan internet dimana semua transaksi akan disimpan kedalam database secara online dan realtime Application Programmable Interface (API) dibangun dengan menggunakan skrip PHP berfungsi sebagai access gateway di backend server untuk menghubungkan pengiriman request dan respon terhadap database postgresql.

Selain pemesanan aplikasi warung Pempek Kito menyediakan menampilkan daftar menu, dapat melakukan, reservasi, gallery, gallery. Yang dilengkapi dengan nama menu harga dan deskripsi singkat mengenai masing masing menu.

III. PERSYARATAN KHUSUS

No.	Persyaratan Fungsional				Persyaratan Fungsional
	Persyaratan Utama	Sub Persyaratan	Kategori	Deskripsi	
1	Keseluruhan Proyek	- Layanan - Pembayaran	Kebutuhan	Akan ada modul layanan dan pembayaran dalam sistem online	Kinerja, keamanan, kegunaan, dukungan, ketersediaan, kemampuan lokalisasi
2	Proyek -Layanan	Pelacakan Pesanan Pembelian Informasi penjualan	Kebutuhan	Layanan berikut dibutuhkan: pembelian; keamanan ketertiban, kegunaan, ketersediaan, kemampuan lokalisasi	Kinerja, keamanan, kegunaan, ketersediaan, kemampuan lokalisasi
3	Layanan -Pembelian	- Katalog online - Pilih produk - Melakukan pembayaran - Lakukan pemesanan	Kebutuhan	Untuk melakukan pembelian, perlu dilakukan langkah-langkah sebagai berikut: menelusuri katalog: pilih produk: lakukan pembayaran; dan memesan	Kinerja, ketersediaan.
4	catalogue	- Menu	Diterapkan	Untuk mengetahui produk	Kinerja, ketersediaan
5	Produk	- Memilih produk	Diharapkan	Memilih menu yang diinginkan	Kinerja, ketersediaan
6	Pemesana	- Pemesana	diharapkan		Kinerja, ketersediaan
7	Pembayaran	- Melakukan pembayaran	Diharapkan	Mementukan bentuk pembayaran	Kinerja, ketersediaan

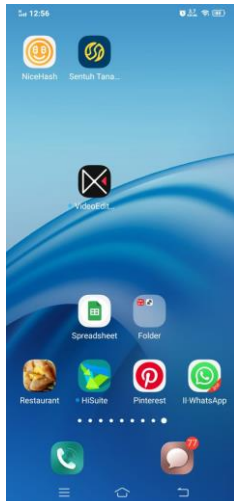
Aplikasi pemesanan warung Pempek Kito ini belum memasukkan issue keamanan informasi. Salah satu kendala dalam penelitian di perguruan tinggi adalah pendanaan (Ismail and Widyarto, 2016)

IV. ANALISA

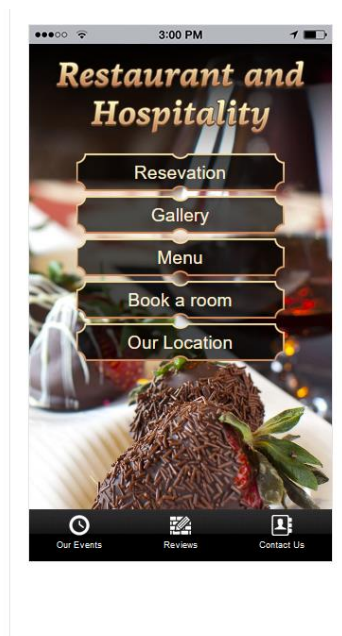
A. Hasil Implementasi

Aplikasi yang dibangun merupakan sistem pemesanan menu dan reservasi pada Warung Kito. Aplikasi ini merupakan aplikasi berbasis Android. Hasil uji sebagai berikut :

1. Tampilan Halaman Awal Aplikasi Aplikasi Restoran Suda Ngeunah

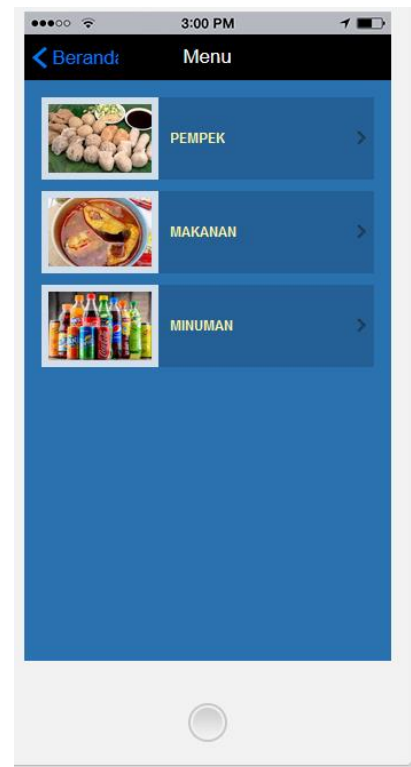


Gambar 1.1 Tampilan Icon Aplikasi



Gambar 1.2 Tampilan Utama Aplikasi

2. Tampilan isi Daftar Menu



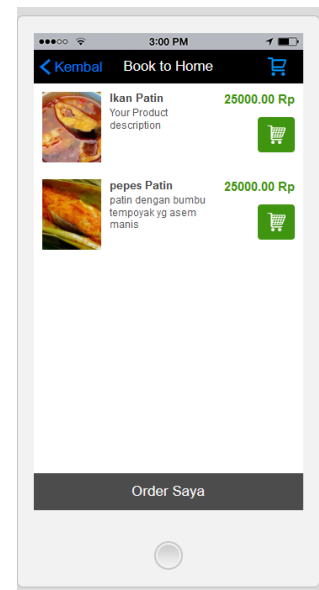
Gambar 2.1 Tampilan Daftar Menu Restoran



Gambar 2.2 Tampilan Daftar Product empek

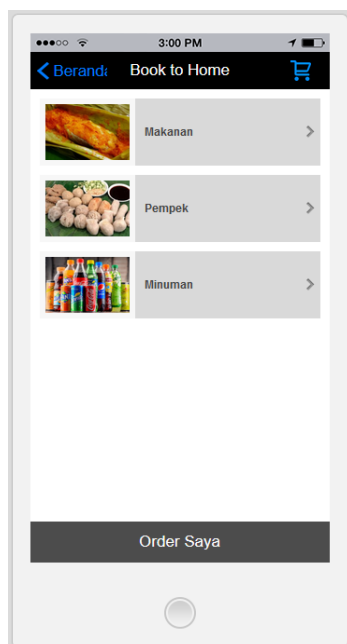


Gambar 2.3. Tampilan Detail Produk Makanan

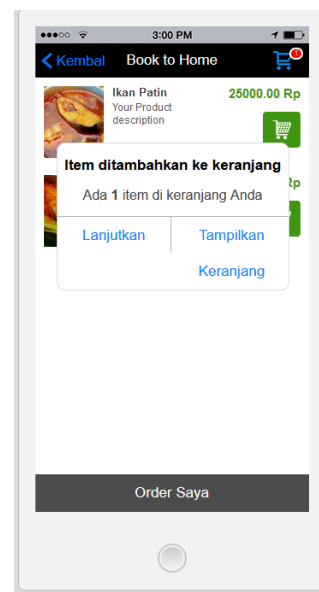


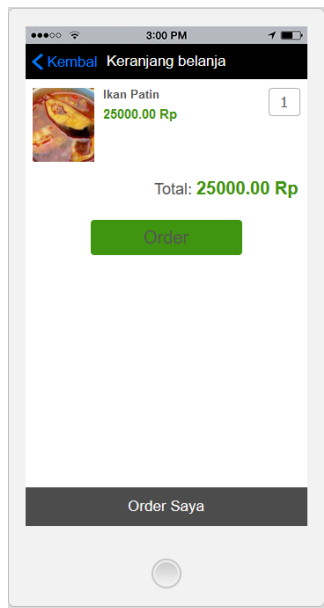
Gambar 3. Tampilan Rincian Produk Yang Akan dipesan

3. Tampilan menu Pesan Online

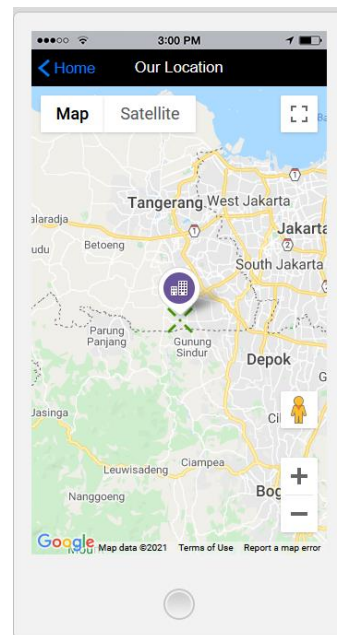


Gambar 3. Tampilan Pemilihan Produk



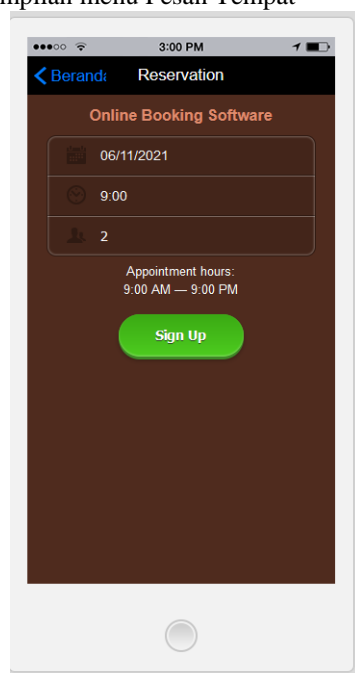


Gambar 3. Tampilan Detail Pemesanan



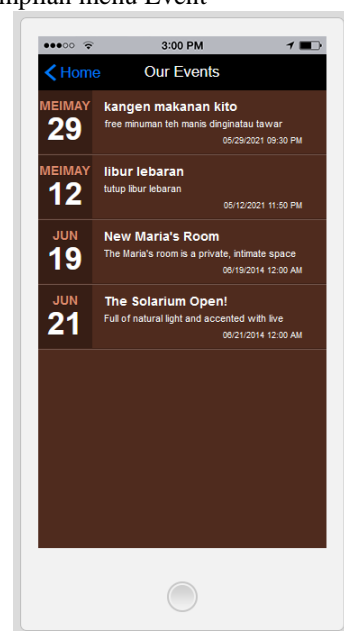
Gambar 5. Tampilan Lokasi Restoran

4. Tampilan menu Pesan Tempat



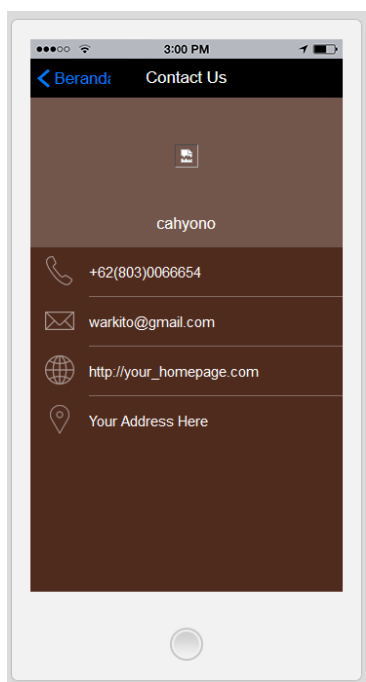
Gambar 4.1. Tampilan Detail Pesan Tempat

6. Tampilan menu Event



7. Tampilan Menu Kontak

5. Tampilan Menu Lokasi Restoran



II. KESIMPULAN

Tahun 2020 adalah tahun di mana teknologi sangat dibutuhkan pelaku usaha untuk mendekatkan antara pelaku usaha baik hanya untuk mengenalkan produknya maupun agar penjualan makin meningkat. apa lagi dengan kondisi saat ini adanya pandemic Covid – 19 yang sempat mengakibatkan pelaku usaha dan masyarakat mengalami lockdown yang mengakibatkan tutupnya toko pelaku usaha atau membuka usaha dengan pelanggan yang terbatas.

Tetapi dengan adanya revolusi 4.0 dengan menggunakan teknologi smartphone yang memudahkan pelaku usaha untuk mempromosikan usaha dan membuat pelaku usaha menjadi raja ketika menguasai teknologi. Tetapi harus diperhatikan jangan sampai teknologi yang di kembangkan dan di gunakan berakibat negative .

DAFTAR PUSTAKA

W. Ismail and S. Widyarto, 'A formulation and development process of information security policy in higher education', in 1st International Conference on Engineering Technology and Applied Sciences, Afyonkarahisar, 2016.



Cahyono Nugroho, lahir dan besar di Lampung walau orang tua berasal dari Jawa. Keluar dari Lampung setelah lulus dari SMA sempat kuliah diploma di UPN Jakarta, dan S1 di Bandar Lampung. Saat ini sedang melanjutkan kuliah di Universitas Budi Luhur.



Setyawan Widyarto lahir di Purwokerto, Jawa Tengah. Meraih gelar pertama pada tahun 1986 dari IPB University, Bogor, Jawa Barat, Indonesia dan M.Sc. gelar di bidang manufaktur, teknik sistem dan

teknik dari University of Bradford, West Yorkshire, Inggris, pada tahun 1998 dan Ph.D. gelar di bidang ilmu komputer dari Universiti Teknologi Malaysia (UTM), Johor Baharu, Malaysia, pada tahun 2008. Dari 1997-2001 dia menyelesaikan studi masternya di bawah Chevening Award British Council selama sekitar satu tahun, mencari nafkah untuk membayar biaya hidup sambil melanjutkan studi pascasarjana lebih lanjut di University of Sheffield. Di Malaysia 2003 hingga 2008 ia adalah Mahasiswa Riset dan mengajar di UTM. Sejak 2008, ia menjadi akademisi di Universiti Selangor (UNISEL) dan sekarang menjadi Dekan Center for Graduate Studies (CGS). Ia adalah editor beberapa jurnal mempromosikan forum komunitas internasional.